

STASH 尋寶模組

使用手冊



維聖資訊科技股份有限公司

中華民國 115 年 5 月編印

目 錄

第一章 STASH 尋寶.....	2
第一節 操作步驟.....	2
一、 新增區塊.....	2
二、 區塊說明.....	3
第二節 學生操作步驟.....	15
一、 寶物獲取.....	15
二、 寶物交換.....	16
三、 寶物消耗.....	17

第一章 STASH 尋寶

Stash 尋寶為一課程激勵功能，提供教師寶物管理的功能，可在課程中某處藏匿寶物，讓學生透過參與課程教材來尋找寶物並且收集寶物。

進階功能包含「寶物交換」與「寶物消耗」。由教師設定可交換的寶物，讓學生於課程中進行寶物交易；而寶物消耗功能僅適用於測驗卷活動，學生每次開始新的作答時，系統會自動扣除指定寶物，若寶物不足則無法進行測驗。

本模組透過遊戲方式鼓勵同學參與課程教材與活動，除了提升課程趣味性外，進而提升學生對課程的參與及理解程度。

第一節 操作步驟

一、新增區塊

於課程內啟動編輯模式後，新增「尋寶」區塊。



二、區塊說明

新增區塊後，「尋寶」區塊即顯示在課程首頁。



1、 寶物清單

點擊設定後即可進入寶物清單，條列出該課程已建立的寶物及課程位置。

點選  可針對該寶物修改名稱、圖像；點選  可針對該寶物新增位置；點選  可刪除該寶物。

寶物清單

寶物清單
寶物交換
寶物消耗
報告
排行榜設定

寶物清單

新增寶物

寶物名稱 ↑	位置 ?	動作
 寶箱	期末報告	 + 
 藏寶圖	課堂作業	 + 
 鑰匙	平時作業一	 + 

(1)、新增寶物

點選「新增寶物」按鈕，輸入寶物名稱並上傳代表圖像，若開啟「稀有寶物」，則可以在「數量限制」設定該寶物在這門課裡能被取得的最數量限制。完成後即可儲存並接續下一步。

✓

一般

寶物名稱

!

?

寶箱

稀有寶物

☒ 已啟用

?

數量限制

?

5

圖像

!

?

+

↓

檔案



(2)、設定位置

此設定提供教師紀錄寶物位置，並可設定每位學生可獲取的數量上限及重複獲取該寶物所需的間隔時間，完成後即可儲存並接續下一步。

新增位置 ?

這是什麼？此位置是您打算顯示寶物的位置。

☒ 一般

寶物	寶箱
位置  	期末報告
提供數量 	3 ☐ 無限制
收集間隔時間 	1 小時 

(3)、代碼語法

此頁面可設定寶物外觀，系統將自動產生寶物的代表語法。

寶物外觀可選擇「文字」、「圖像」或「圖像和按鈕」；若選擇「文字」則可自訂顯示的文字；若選擇「圖像」則只顯示寶物圖像；若選擇「圖像和按鈕」則可自訂按鈕文字，且寶物圖像與按鈕皆顯示。

代碼語法 '期末報告'

下一步是什麼？創建寶物和位置後，您必須在課程中新增代碼語法已顯示寶物。並以自定義的方式顯示給您的學生，複製下方語法並貼到您的內容中。

外觀

圖像和按鈕

按鈕文字

寶箱

語法

[stashdrop secret="mvKOMZ" text="寶箱" image]



寶箱

請將上述語法複製、貼上至寶物所欲設置的活動位置編輯器中。

回到主畫面

寶物於新增時，系統將自動產生其代碼語法，每個寶物皆有其獨立的語法，請將該段語法複製，並貼在欲放置寶物的課程活動編輯器內，則學生進入該活動即可看到寶物。

一般

作業名稱

期末報告

作業說明

編輯 檢視 插入 格式 工具 表格 幫助



[stashdrop secret="mvKOMZ" text="寶箱" image]

7 字 Build with tinyMCE

2、 寶物交換

點擊「寶物交換」頁籤即可進入寶物交易功能，將可條列出該課程已建立的寶物交易列表，教師可自訂交易條件。

寶物交換

寶物清單

寶物交換

寶物消耗

報告

排行榜設定

交易列表

新增交易條件

交易名稱 ↑	動作
三張藏寶圖換一把鑰匙	 
鑰匙+藏寶圖換寶箱	 

(1)、 點選「新增交易條件」，進行交易條件相關設定。

輸入交易名稱後，接著點選⁺設定需消耗的寶物及可獲得的寶物，以作為寶物交換的條件。

新增交易條件 ?

交易名稱 ?

一個寶箱換兩張藏寶圖

寶物獲得

寶物消耗

標題 ?

寶物獲得

寶物清單

+

 藏寶圖

2



標題 ?

寶物消耗

寶物清單

+

 寶箱

1



儲存變更

(2)、設定位置

回到交易列表後，可看到已新增的交易條件，點選指定的交易條件將自動產生該條件的代表語法。點選可將該段語法複製，複製後請貼在欲放置寶物交換的課程活動編輯器內，則學生進入該活動即可看到寶物交換。

一個寶箱換兩張藏寶圖

一個寶箱換兩張藏寶圖

寶物獲得

 藏寶圖 (2)  

寶物消耗

 寶箱 (1)  

語法

[stashtrade secret="YYhrR8"]



請將上述語法複製、貼上至寶物所欲設置的活動位置編輯器中。

取消

一般

作業名稱

分組作業

作業說明

編輯 檢視 插入 格式 工具 表格 幫助

  **B** *I*       ...

[stashtrade secret="YYhrR8"]

p 3 字 Build with  tinyMCE

3、 寶物消耗

「寶物消耗」功能僅適用於測驗卷活動，可設定學生每次開始新的作答時需消耗指定寶物。若學生持有的寶物數量不足，系統將拒絕其進行測驗。

寶物清單

[寶物清單](#) [寶物交換](#) [寶物消耗](#) [報告](#) [排行榜設定](#)

寶物消耗配置 [設定消耗寶物](#)

寶物消耗功能目前僅限於測驗卷活動。每次學生開始新的作答時，列出的寶物將被移除。如果學生沒有足夠的寶物，將被拒絕進行測驗。

測驗卷名稱	將消耗的寶物	
隨堂小考	• 鑰匙 (1)	✎ ✖
測驗卷	• 藏寶圖 (1)	✎ ✖

- (1)、點選「設定消耗寶物」，進入寶物消耗設定頁面。點選⁺選擇學生進行測驗時需消耗的寶物種類與數量，再指定要套用寶物消耗機制的測驗卷。

設定消耗寶物 ✕

寶物清單 [+](#)

 藏寶圖 [✖](#)

測驗

[取消](#) [儲存變更](#)

4、 報告

- (1)、 可查詢班級所有成員獲得的寶物清單。
- (2)、 教師具有清空寶物的權限，點選  可將指定學員的寶物清空，回到未取得的状态。
- (3)、 教師也能修改學生擁有的寶物與數量，點選  即可進入進階用戶寶物管理。

報告			
寶物清單	寶物交換	寶物消耗	報告
1 2 »			
科系 / 姓名 ↑	寶物清單	動作	
 113000003_牙2甲 傑瑞	  	 	
 113000008_牙2甲 利斯	 	 	

- (4)、 進階用戶寶物管理可以修改該用戶所擁有的寶物與數量。

進階用戶寶物管理			
寶物清單	寶物交換	寶物消耗	報告
113000003_牙2甲 傑瑞			
<button>Add item</button>			
 3 藏寶圖	3	 	
 3 鑰匙	3	 	
 3 寶箱	3	 	

5、 排行榜設定

教師可依課程需求，自行設定排行榜的顯示內容與排行條件，增加課程互動與競賽效果。

...

排行榜設定

寶物清單 寶物交換 寶物消耗 報告 排行榜設定

一般設定

☒ 顯示排行榜

☐ 排行榜僅顯示我的群組成員

最多寶物

☒ 啟用

排行數限制

指定單一寶物的最多數量

☒ 啟用

寶物

排行數限制

最多獨特寶物

☒ 啟用

排行數限制

(1)、 顯示排行榜

開啟後，學生可查看排行榜資訊；關閉後，學生端將不顯示排行榜。

(2)、 排行榜僅顯示我的群組成員

若開啟，學生端的排行榜僅會顯示同組成員的排名；若未開啟，學生則可查看所有人的排行。教師端顯示內容則不受影響。

(3)、 最多寶物

可設定排行榜顯示擁有最多寶物的學生，並限制顯示名次數量。

排行榜	
最多寶物	
1.	113000001_牙2甲 比爾 (13)
2.	113000002_牙2甲 蘇珊 (9)
< >	

(4)、 指定單一寶物的最多數量

可指定某一種寶物查看排行榜，例如「寶箱」數量排行，並設定顯示名次數量。

排行榜	
最多 '寶箱'	
1.	113000001_牙2甲 比爾 (5)
2.	113000009_牙2甲 包柏 (4)
< >	

(5)、 最多獨特寶物

依學生持有的不同種類寶物數量進行排行，並可設定顯示名次數量。

排行榜	
最多獨特寶物	
1.	113000009_牙2甲 包柏 (3)
2.	113000001_牙2甲 比爾 (3)
< >	

6、 交易中心

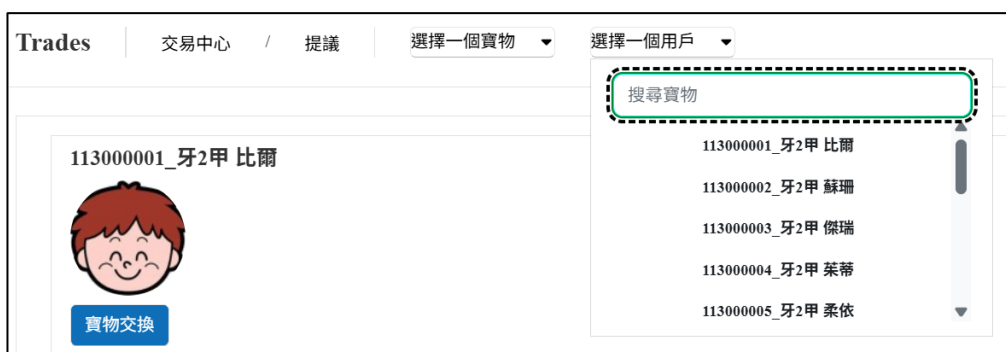
在區塊介面，點擊「交易中心」即可進入。



(1)、 上方點擊「選擇一個寶物」，會顯示所有擁有此寶物的用戶清單。



(2)、 上方點擊「選擇一個用戶」，則可以與該用戶發起交易。



7、 提議

此頁面可以看到其他用戶對自己發出交易請求和自己向他人發出的交易請求。

提議

交易中心 / 提議

對我的請求

來自	已收到		詳情
蘇珊 113000002_牙2甲	2026年05月11日,17:49	新的	檢視

我向他人的請求

給	已送出		詳情
傑瑞 113000003_牙2甲	2026年05月11日,17:52	新的	檢視 面

第二節 學生操作步驟

學生可於課程首頁看到 Stash 尋寶區塊，區塊內將顯示個人已取得的寶物清單及數量。



一、寶物獲取

學生瀏覽課程時，若進入教師所設定寶物的課程活動後，即可看到寶物並獲取寶物。



二、寶物交換

學生瀏覽課程時，若進入到教師設定寶物交換的課程活動頁面，即可看到寶物交換的畫面，若符合交易條件即可點選「接受」進行交換，不符合交易條件則無法點選接受按鈕。

寶物消耗欄其括號內的數字為現在擁有的寶物數量/交換需消耗的數量。



三、寶物消耗

學生進入測驗卷頁面點選「開始測驗」按鈕時，若該測驗經教師設定為需消耗寶物才能作答，系統將自動核對學生的寶物餘額。若持有數量符合消耗條件，系統會自動扣除對應數量的寶物，並直接讓學生進入測驗作答。

已移除以下寶物：

- 藏寶圖 (1)

...

返回

試題1
尚未回答
配分1.00
標示試題

國民生產毛額是指一國家內的全體國民，在某一特定時間內，所能生產並提供最終用途使用的財貨與勞務之市場價值的總和。

選擇一個：

☐ 是

☐ 非

反之，若擁有的寶物數量不足，畫面將跳出寶物不足的提示訊息，學生也無法開始進行該次測驗。

您沒有足夠的寶物參加此測驗。您需要以下寶物：

- 藏寶圖 (50)

測驗卷

...

開始測驗

評分方式：最高分數

及格分數：60.00 / 滿分 100.00

系統操作支援影片：

YouTube 頻道：MoodleTW



欲瀏覽更多更新相關資訊，請至我們的網站：

<https://www.click-ap.com>

<https://faq.moodle.com.tw>

<https://www.moodle.tw>



如有任何問題也歡迎隨時與我們聯絡，謝謝您！

Phone：+886-4-2241-0788

E-mail：moodletw@click-ap.com